



Denne guide er oprindeligt udgivet på Eksperten.dk

COMPUTERWORLD

Delphi - CrackMe og Keygen

Dette er min første artikel! :)

Men jeg synes nu den er blevet meget god! :D

Jeg giver et et eksempel på hvordan man kan lave registering på ens programmer....

Så har du lavet et program, som du gerne vil have registering på så er chancen her! :)

GoGo

Skrevet den **04. Feb 2009** af **mulbo** I kategorien **Programmering / Delphi** |

Hejhej....

I dag vil jeg fortælle om hvordan du kan lave et password beskyttelse af dit program....

1. Hvordan fungere en registerings form?

2. Vi starter med at lave CrackMe'en... altså selve Registreringen.

3. Vi laver keygen

4. Fuld Source

1. Hvordan fungere en registerings form?

Vi vil lave registrerings form... sådan at den tæller hvor mange bogstaver brugernes Username er....

Derefter lave dem om til tal.... Det gør vi med Ord();... Derefter vil hver tal(bogstav) blive ganget og plusset og bla bla... en masse gange.... Så runder vi af... så der ikke er komma... Upti så har vi en kode.... :D;

Sådan fungere det i store træk... man kan også lave det på andre måder... men jeg synes den her er enklest...

2. Vi starter med at lave CrackMe'en... altså selve Registreringen.

Du putter 2 edit boxe ind på en form...

Name dem: EUser og EPassword

Derefter put 2 buttons ind....

Name dem: BCheck og BExit

Så er vi ved at være klar til at kode :D

Vi starter med at gøre sådan at man kun kan indtaste tal i EPassword...

Det gør du ved at gå over i Events på din Object Inspector... dobbeltklik på OnKeyPress

Skriv følgende kode:

```
procedure TForm1.EPasswordKeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);
const
  nummer=['1','2','3','4','5','6','7','8','9','0',Chr(VK_BACK)];
begin
  if not (key in nummer) then key:=#0;
end;
```

Vi kan nu kun skrive tal og så slette (VK_BACK)...

Så skal vi lige have lavet vores BExit button...

Dobbeltklik på den (OnClick)

Og skriv følgende kode:

```
procedure TForm1.BExitClick(Sender: TObject);
begin
Close;
end;
```

Går ud fra du kender kommando'en Close; ;) hvis ikke.. gæt selv hvad den gør ;)

Så skal vi til at lave selve tjekket!..

Dobbeltklik på BCheck (OnClick)

Jeg vil skrive source her og så forklare med kommentare...

```
procedure TForm1.BCheckClick(Sender: TObject);
var
  userlength,l : integer;    {
Userlength = længede af EUser.Text.
I bruger vi vores FOR løkke
}
  password,ipassword,ptmp : Extended;
  {
Password = det password som bliver udregnet af computeren.. altså det rigtige password
Ipassword = det password som brugeren indtaster
Ptmp = Den variable vi bruger når vi udregner det rigtige password
}
  user : string; // det brugeren indtaster i username
  tmp : char; // tmp bruger vi som char... når vi skal lave bogstavet om til et tal.
Begin // Begin? Hva tror i ? :d
if (length(EUser.text) > 0) and (length(EPassword.text) > 0) then  {
Hvis brugeren har skrevet noget user og password boxende..
}
  user := EUser.text; // putter EUser.text ind i user variablen
  ipassword := StrToFloat(EPassword.text);  {
laver EPassword.text om til en float og putter ind i ipassword
}
  userlength := length(user); // Putter længende af user ind i userlength
  if (userlength >= 4) and (userlength <= 20) then  {
hvis user er længere/= end 4 og den er mindre/= end 20
}
begin
  password := 0; // sætter password til 0 ;
  for l := 1 to userl do // starter løkke
  begin
    tmp := user[l]; // laver temp char
    ptmp := Ord(tmp); // laver bogstavet om tilt al... og lægger det i ptmp
    ptmp := 5*ptmp*5*2*55*4477*52+444-88/2-2;  {
her kan du redigere som du vil... det er her
```

```

passwordet bliver udregnet!
}
    password := Round(ptmp); // runder af hvis det fx. er 22,5 til 23 og hvis 22,3 til 22....
end;
end
else
showmessage('Brugernavn skal være 4-20 tegn'); // hvis brugernavet ikke var 4-20 tegn..

if password = ipassword then
    showmessage('Weeee sådan... du har nu låst programmet op!') // hvis det hele går godt!
else
    showmessage('Forkert Registering! Prøv igen'); // hvis password var forkert!
end
else
showmessage('Warning: ingen tekst skrevet'); // hvis ingen tekst var skrevet!
end;

```

3. Vi laver keygen

Du laver en ny form.. der skal være 2 editboxes....
EUser og
EPassword

Vi skal faktisk kun lave noget ved EUser 
Obejct Inspector > Events... > OnChange
Regner med du fatter iden nu 
Hver gang man ændre i EUser kører den koden...
Og afslutter med at lave output i EPassword
EPassword.text := FloatToStr(password);
Og skriv følgende....

```

procedure TForm1.EUserChange(Sender: TObject);
var
userlength,i : integer;
password,ipassword,ptmp,ptmp2 : Extended;
user : string;
tmp : char;
begin
if (length(EUser1.text) > 0) and (length(EPassword.text) > 0) then
begin
user := EUser.text;
userl := length(user);
if (userl >= 4) and (userl <= 20) then
begin
password := 0;
for I := 1 to userl do
begin
tmp := user[I];
ptmp := Ord(tmp);
ptmp := 5*ptmp*5*2*55*4477*52+444-88/2-2;
password := Round(ptmp);

```

```
    EPassword.text := FloatToStr(password);
end;
end
end
else
EPassword.text := 'Password skal være 4-20 tegn!';
end;
```

4. Full Source:

CrackMe

```
unit Unit1;

interface

uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
  Dialogs, StdCtrls;

type
  TForm1 = class(TForm)
    EUser: TEdit;
    EPassword: TEdit;
    BCheck: TButton;
    Label1: TLabel;
    Label2: TLabel;
    BExit: TButton;
    procedure BCheckClick(Sender: TObject);
    procedure EPasswordKeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);
    procedure BExitClick(Sender: TObject);
  private
    { Private declarations }
  public
    { Public declarations }
  end;

var
  Form1: TForm1;

implementation

{$R *.dfm}

procedure TForm1.EPasswordKeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);
const
  nummer=['1','2','3','4','5','6','7','8','9','0',Chr(VK_BACK)];
begin
  if not (key in nummer) then key:=#0;
end;
```

```

procedure TForm1.BCheckClick(Sender: TObject);
var
  userl,i : integer;
  password,ipassword,ptmp,ptmp2 : Extended;
  user : string;
  tmp : char;
begin
if (length(EUser.text) > 0) and (length(EPassword.text) > 0) then
begin
  user := EUser.text;
  ipassword := StrToFloat(EPassword.text);
  userl := length(user);
  if (userl >= 4) and (userl <= 20) then
  begin
    password := 0;
    for I := 1 to userl do
    begin
      tmp := user[I];
      ptmp := Ord(tmp);
      ptmp := 5*ptmp*5*2*55*4477*52+444-88/2-2;
      password := Round(ptmp);
    end;
  end
else
  showmessage('Brugernavn skal være 4-20 tegn');

  if password = ipassword then
    showmessage('Weeee sådan... du har nu låst programmet op!')
  else
    showmessage('Forkert Registering! Prøv igen');
end
else
  showmessage("Warning.... no text was registered!");

end;

procedure TForm1.BExitClick(Sender: TObject);
begin
Close;
end;

end.

```

Keygen:

```

unit Unit1;

interface

uses

```

```
Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms,
Dialogs, StdCtrls;
```

```
type
TForm1 = class(TForm)
  EUser: TEdit;
  EPassword: TEdit;
  Label1: TLabel;
  Label2: TLabel;
  procedure EUserChange(Sender: TObject);
  procedure FormCreate(Sender: TObject);
```

```
private
  { Private declarations }
public
  { Public declarations }
end;
```

```
var
  Form1: TForm1;
```

```
implementation
```

```
{$R *.dfm}
```

```
procedure TForm1.EUserChange(Sender: TObject);
var
  userl,i : integer;
  password,ipassword,ptmp,ptmp2 : Extended;
  user : string;
  tmp : char;
begin
if (length(edit1.text) > 0) and (length(edit2.text) > 0) then
begin
  user := edit1.text;
  userl := length(user);
  if (userl >= 4) and (userl <= 20) then
    begin
      password := 0;
      for l := 1 to userl do
        begin
          tmp := user[l];
          ptmp := Ord(tmp);
          ptmp := 5*ptmp*5*2*55*4477*52+444-88/2-2;
          password := Round(ptmp);
          edit2.text := FloatToStr(password);
        end;
    end
  end
else
  edit2.text := 'Password shall be 4-20 char!';
end;
```

```
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
```

```

var
  userl,i : integer;
  password,ptmp : Extended;
  user : string;
  tmp : char;
begin
  user := edit1.text;
  userl := length(user);
  for l := 1 to userl do
  begin
    tmp := user[l];
    ptmp := Ord(tmp);
    ptmp := 5*ptmp*5*2*55*4477*52+444-88/2-2;
    password := Round(ptmp);
    edit2.text := FloatToStr(password);
  end;
end;

```

end.

Du må meget gerne skrive dine kommentare og evt. Fejl...

(skal lige siges jeg var 12 år gammel da jeg skrev den her artikel ;)

Kommentar af snowball d. 10. Oct 2004 | 1

Idéen med artiklen er faktisk ganske god, men artiklen er ikke så godt skrevet. En meget stor fejl, er at koden du viser i BCheckClick for CrackMe (den med kommentarene), slet ikke er den samme kode som du senere viser under punkt 4 i din artikel. Koden kan faktisk slet ikke kompileres (det kan koden i punkt 4 dog)! Det bliver ikke meget bedre i din kode til EUserChange i punkt 3. Denne kode kan heller ikke kompileres og er igen heller ikke identisk med den kode du skriver i punkt 4, og hverken koden i punkt 3 eller 4 til keygen'en kan kompileres som den er skrevet her i artiklen. I begge tilfælde henviser du til variabler eller objekter som ikke findes - det ligner tastefejl, og så alligevel ikke. Koden indeholder også variabler der slet ikke bliver brugt, hvilket blot kan forvirre. En erfaren delphi programmør kan hurtigt rette fejlene, men fejlene skal ikke være der når du udgiver den et sted som Eksperten.

Som sagt så er idéen med artiklen ganske god, men der er for mange fejl i din artikel. Prøv selv og følg dine egne henvisninger i denne artikel, og ret så de fejl der er i artiklen :)

Kommentar af borriholt d. 05. Jul 2005 | 2

God fin artikel ... Den næste skal du arbejde lidt mere med :D

Kommentar af mysitesolution d. 27. Jun 2005 | 3

For guds skyld, orden din kode ;) indryk osv. meget uoverskueligt :D

Kommentar af stefmeister d. 29. Apr 2004 | 4

Meget god artikel... Lige til din første procedure, så istedet for at skrive:
procedure TForm1.EPasswordKeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);
const
nummer=['1','2','3','4','5','6','7','8','9','0',Chr(VK_BACK)];

```
begin  
if not (key in nummer) then key:=#0;  
end;
```

```
så skriv  
procedure TForm1.EPasswordKeyPress(Sender: TObject; var Key: Char);  
begin  
if not (Key in ['0'..'9',#08])then  
Key := #0;  
end;
```

Det fylder ikke nær så meget.

Kommentar af skriger d. 18. Jul 2005 | 5

fin

Kommentar af over-load d. 18. Oct 2004 | 6

=)

Kommentar af aqfi d. 27. May 2004 | 7

Go artikel du har lavet! ;-)