



Denne guide er oprindeligt
udgivet på Eksperten.dk

COMPUTERWORLD

Objective-C Programmering: Ressourcer i opstartsfasen

Denne artikel er første gang publiceret på www.torpgundersen.dk den 12.06.2011

Skrevet den 15. Jun 2011 af Pumpernickel (nedlagt brugerprofil) I kategorien Programmering / Andre | ★★★★★

Når du vil lære at programmere, findes der utallige kilder, hvorfra du kan finde viden til brug for din læringsproces. Du kan læse i bøger, browse hjemmesider, spørge eksperter, se videoguides osv. I dette indlæg vil jeg gennemgå og vurdere, nogle af de værktøjer jeg indledningsvist har benyttet i forsøget på at komme i gang med at programmere til iOS. De enkelte ressourcer vil jeg gennemgå i (1) den rækkefølge jeg har stiftet bekendtskab med dem og (2) vurdere dem ud fra følgende spørgsmål:

- Hvad har ressourcen indeholdt? (med fokus på det jeg har benyttet af den)
- Hvordan har ressourcen bidraget til min læringsproces? (både det positive og negative)

1. Eksperten.dk

Eksperten.dk er et dansk forum, hvor man ved at oprette en bruger får mulighed for at spørge et stort community til råds om diverse it-problematikker. Jeg har tidligere brugt dette forum til at få adresseret konkrete udfordringer fx i forhold til CMS systemet Joomla. Dette med stor succes! på den baggrund tænkte jeg, at Eksperten.dk var et godt udgangspunkt for nybegynderen, der søgte tips og tricks til opstartsfasen. Under kategorien programmering slog jeg således et indlæg op, der spurgte indtil både tekniske og læringsmæssige aspekter omkring det at lære et programmeringssprog. Du kan se mit indlæg og de tilhørende svar her: http://www.eksperten.dk/spm/938456#reply_7778707

Hvad har ressourcen så bidraget med i forhold til min læringsproces? Min erfaring med Eksperten.dk er som sagt rigtig god. Du kan forvente et hurtigt og engageret svar, fra folk der på den tekniske front ved hvad de snakker om. Omvendt er det også min erfaring at den tekniske viden går forud for en mere 'processuel' viden. Lidt firkantet stillet op, kan man sige, at spørgsmål der afkræver konkrete og faktuelle svar har bedre vilkår end mere åbne spørgsmål, der afkræver et mere reflektorisk svar.

På den baggrund vil jeg opfordrer til, at du bruger Eksperten.dk til det siden er god til. Brug forummet til konkrete faglige og programmeringstekniske spørgsmål. Undgå omvendt at bruge tid på at skrive lange spørgsmål, der bevæger sig ind omkring læringsprocesser og andre mere reflektoriske emner. Til nøds kan man gennemse andres forsøg på at stille sådanne spørgsmål. Her er et par eksempler, der understøtter min erfaring:

- <http://www.eksperten.dk/spm/934187>
- <http://www.eksperten.dk/spm/929550>
- <http://www.eksperten.dk/spm/921947>

2. iOS SDK Programming: A Beginner's Guide af James A. Brannan & Blake Ward

Efter råd fra min konsultation hos Eksperten.dk gik jeg på udkig efter en bog, som jeg kunne støtte mig til i opstartsfasen. På nettet fandt jeg en .pdf udgave af bogen *iOS SDK Programming: A Beginner's Guide*, som jeg besluttede mig for at kigge nærmere på og eventuelt købe hvis den faldt i min smag. Særligt to aspekter ved bogen fik mig til at se nærmere på den. For det første var det en 'Beginner's guide', for det andet omhandler bogen primært det sprog og den platform jeg var/er interesseret i, henholdsvis Objective-C og iOS (herunder Xcode 4).

Programmeringssproget Objective-C bygger videre på det originale sprog C, som oprindeligt var udgangspunktet for Linux, men siden hen er blevet fundamentet for langt de fleste moderne styresystemer og programmer. *iOS SDK Programming: A Beginner's Guide* bruger ca. 15 indledende sider på at opfriske vigtige elementer af C, som forfatterne mener, det kræver et kendskab til, inden det giver mening bevæge sig videre med Objective-C. Inden jeg begyndte på denne bog var jeg af den opfattelse, at en sådan kort introduktion til C var alt rigeligt inden mit fokus rettedes mod Objective-C. Som sagt var og er Objective C det sprog jeg gerne vil lære, derfor var det også min opfattelse at desto hurtigere jeg nåede til dette sprog desto bedre.

Efter den korte opfriskning af C går bogen videre med Objective-C. Dette i to kapitler der bærer navnene: Just Enough Objective-C: Part One og Just Enough Objective-C: Part Two. Uden at have forstået alle dele af den fundamentale C, som blev præsenteret i det foregående kapitel kastede jeg mig over disse to kapitler. Jeg var stadig af den opfattelse at jeg ved at fokusere primært på Objective-C ville lære den underliggende C 'automatisk', og således hurtigere bevæge mig mod målet. Efter at have startet på det første kapitel om Objective-C har jeg (gen)erfaret, at man må lære tingene fra bunden. Objective-C er et komplekst programmeringssprog, som for mit vedkommende ikke uden videre lader sig forstå. Således måtte jeg hurtigt erkende, at jeg ikke anede, hvad det var jeg læste i det første kapitel om Objective-C. Kort sagt kom C før Objective-C, hvilket det også bør gøre i en læringsproces.

På den baggrund vil jeg opfordrer til, at man først tager en bog som *iOS SDK Programming: A Beginner's Guide* i anvendelse, når man har fået mere erfaring med det mere grundlæggende C. Undgå således at ville tage for store spring i læringsprocessen. Tag hver ting til sin tid og lad der gå charme i den kontinuerlige opbyggelighed, som kendetegner en god læringsproces.

3. C Programming Language (2nd Edition) af Brian W. Kernighan & Dennis M. Ritchie

Efter en smule frustration over at have mødt kompleksiteten i Objective-C gennem bogen *iOS SDK Programming: A Beginner's Guide*, var jeg fokuseret på at lære C helt fra bunden. Derfor lånte jeg grundbogen inden for C - *C Programming Language* skrevet af hovedmændene bag C: Brian W. Kernighan og Dennis M. Ritchie. Kernighan og Ritchie udviklede i øvrigt C i slutningen af 1970'erne.

Efter at have bladret bogen hurtigt igennem og gennemlæst de første 40 sider, er det min opfattelse at *C Programming Language* fungerer mere som en dokumentation af C end en egentlig pædagogisk indføring i programmeringssproget. Bogen gennemgår således de forskellige elementer i C uden uddybende forklaringer. Personligt gik jeg i stå omkring side 40, ved en række eksempler jeg hverken forstod eller kunne få til at fungere. Det er min opfattelse at bogen rummer et stort potentiale for personen der enten har erfaring eller har let ved den programmeringsmæssige logik. For os andre halvdødelige 'amatører' er bogen for kortfattet og upædagogisk i sin fremtoning. Muligvis kan man bruge den som opslagsværk i samspil med en anden mere let spiselig introduktion til C.

Fra mit bekendtskab til *C Programming Language* har jeg således erfaret, at et programmeringssprog ikke umiddelbart lader sig forstå gennem beskrivende dokumentation. For at lære et sprog er det en fordel at den pædagogiske side procesen er tænkt med, i det materiale man bruger som kilde for indlæring.

4. C/C++ - grundbog i programmering af Henrik Kressner

Efter tidligere at være gået i stå med to programmeringsbøger, var det mit mål at finde en bog, hvor forfatteren dokumenteret havde undervisningserfaring inden for emnet. Hvis han eller hun over flere år havde undervist og lært andre at programmere C, så kunne vedkommende vel også danne grundlag for min læringsproces. På den baggrund lånte jeg bogen *C/C++ - grundbog i programmering* på biblioteket. Bogen er skrevet af danske Henrik Kressner, som ved udgivelsen i 2001 havde over 20 års undervisningserfaring inden for emnet.

På nuværende tidspunkt har jeg gennemlæst det første kapitel af bogen, og jeg er aldeles begejstret. Bogen har indtil nu på opbyggelig vis gennemgået basale elementer af C i et roligt og lærenemt tempo.

Således glæder jeg mig også til at komme videre i denne bog, og deraf bygge videre på min basale - men vigtigt - eksisterende og fasthængende viden.

Opsamling på ressourcer i opstartfasen og min anbefaling

I gennem et fokus på de ovenstående fire ressourcer har jeg forsøgt at tegne et billede af min indledende læringsproces i forsøget på at blive iOS udvikler. Forhåbentligt kan den både inspirere og hjælpe dig, hvis du ligesom jeg vil i gang med iOS udvikling. Kardinalpunktet i denne gennemgang er utvivlsomt, at du skal starte med en bog eller anden ressource, der er på samme niveau som dig. Det hjælper ikke at begynde med et materiale, der kræver kendskab til ting, du ikke tidligere har beskæftiget dig med. Det er således mit bud at du ikke vil komme langt, før du går i stå både lærings- og motivationsmæssigt.

Min anbefaling til en nybegynder som mig selv er derfor at gå i gang med en bog som *C/C++ - grundbog i programmering*. Bogen påkræver ingen tidligere erfaring med programmering, og giver dig et godt indblik i C helt fra status quo. Du finder ingen smarte Apple logoer eller iPhone simulatorer i en bog som denne. Til gengæld finder du grundlæggende viden om programmeringen, der er fundamentet for alle applikationer i App Store.

Har du anbefalinger til ressourcer inden for iOS udvikling? Skriv din anbefaling i en kommentar til dette indlæg, og beskriv hvor i læringsprocessen, du mener, den passer bedst ind.

Kommentar af Pumpernickel (nedlagt brugerprofil) d. 14. Jun 2011 | 1

Hvordan får man gjort overskrifter fede i guides? Har læst her <http://www.eksperten.dk/guide/109>, men synes ikke rigtig jeg kan få det til at virke. Inden denne formatering er på plads er artiklen temmelig uoverskuelig. Please help:)

Kommentar af Pumpernickel (nedlagt brugerprofil) d. 15. Jun 2011 | 2

Så lykkedes det at få formateret overskrifter og titler på bøger i artiklen. God læselyst:)

Kommentar af softspot d. 01. Jul 2011 | 3

Jeg synes du har fået skruet en fin artikel sammen her.

Jeg synes det kunne være interessant, hvis du gav lidt flere informationer om dit eget udgangspunkt for såvidt angår programmeringserfaring.